

## مهدی جلالی

مدرس دانشگاه و آموزشگاه های جهاد دانشگاهی و مجتمع فنی تهران

آموزش کاربردی نرم افزارهای V-Ray، 3D Max و AutoCAD

Instagram: Mehdimjk2

تلفن های تماس: 09357604500

09125679160

Email: Mahdi\_mir.jalali@yahoo.com

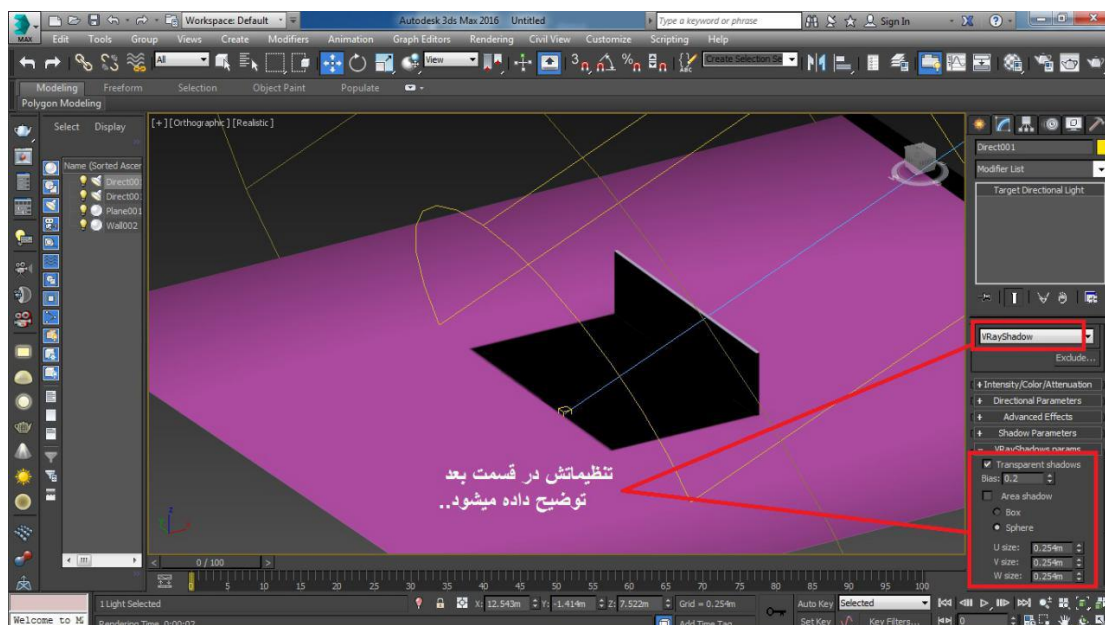
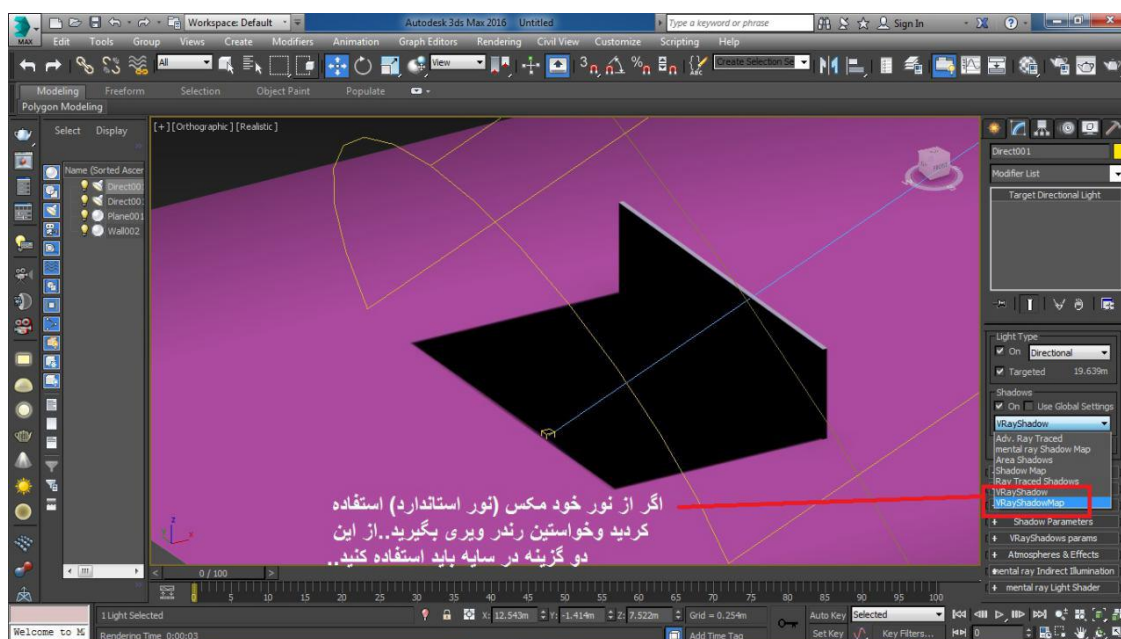
"به نام خدا"

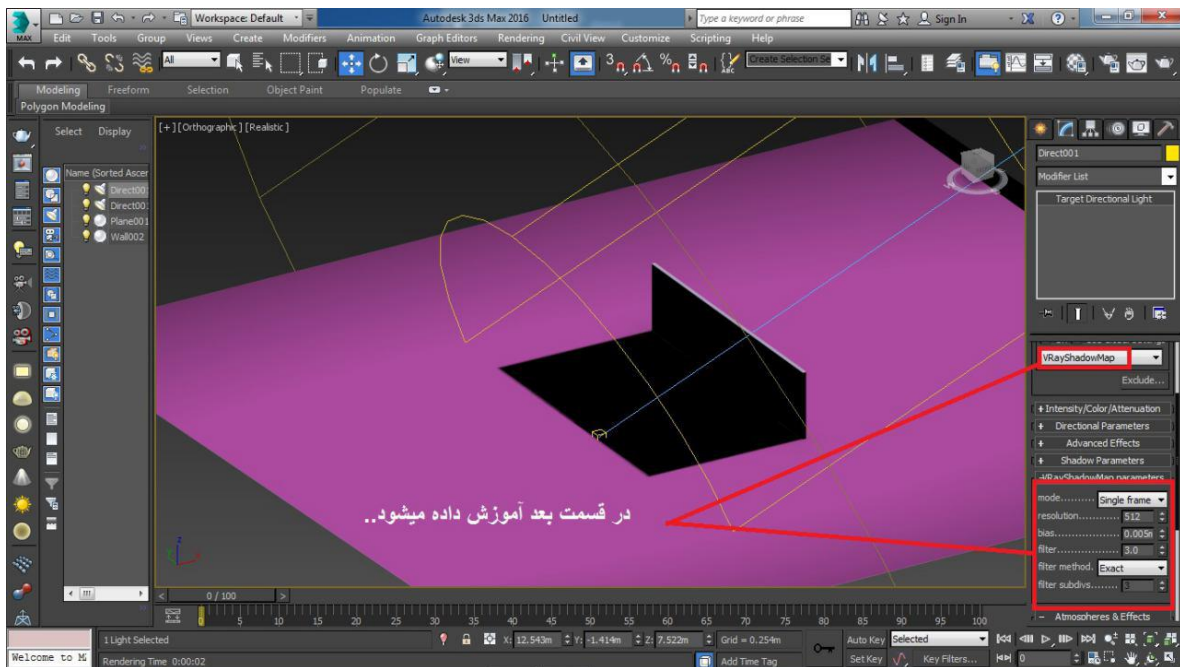
اگر خاطرتون باشه در آموزشهای قبل نور های مکس رو مفصلا در موردشون توضیح داده شد...

یه سری دوستان از بنده پرسیدن که وقتی از ویری برای رندر استفاده میکنیم دیگه چرا نور مکس رو یاد بگیریم

ولی این دوستان باید بدونن که در ویری میتوان از نور استاندارد مکس استفاده کرد و لی به این شرط که حتما

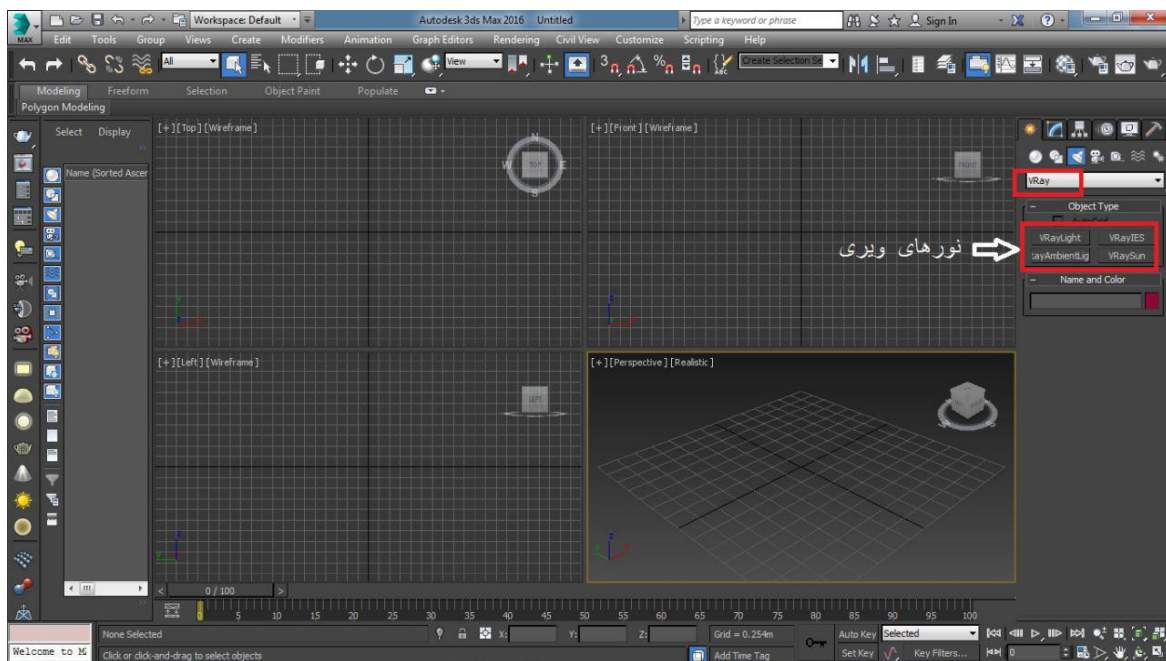
از سایه های خود ویری در قسمت shadow استفاده کنن..



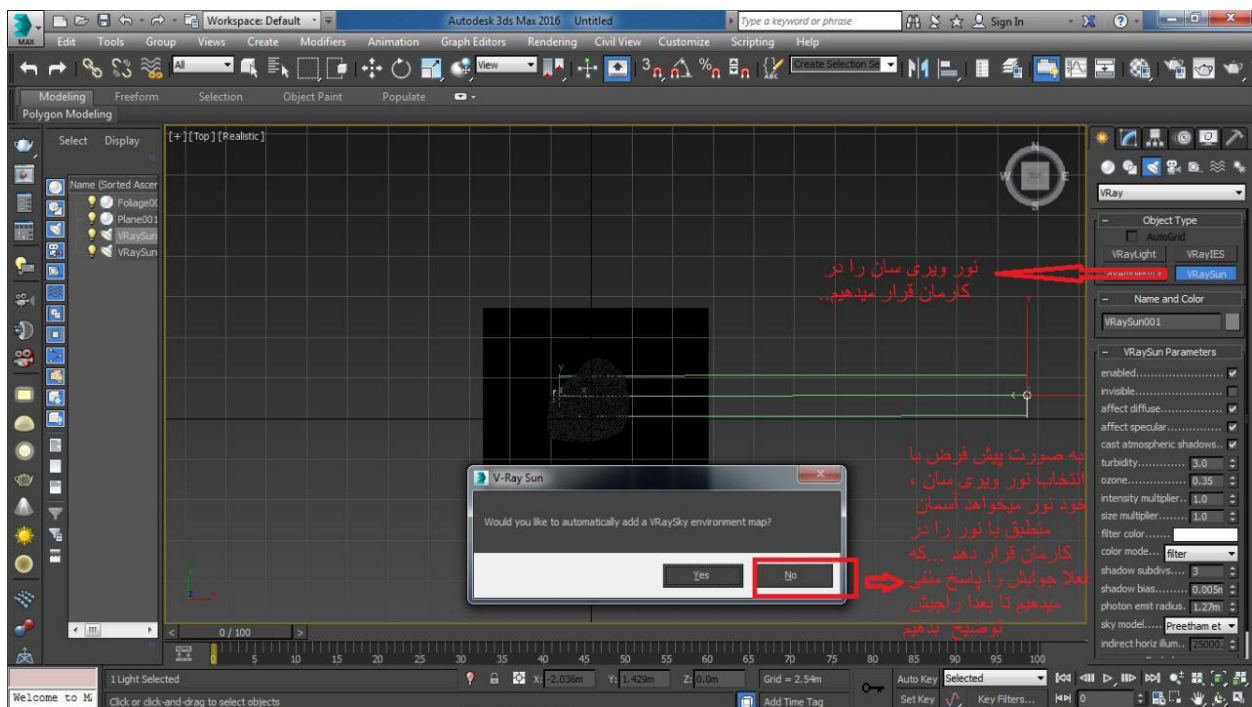
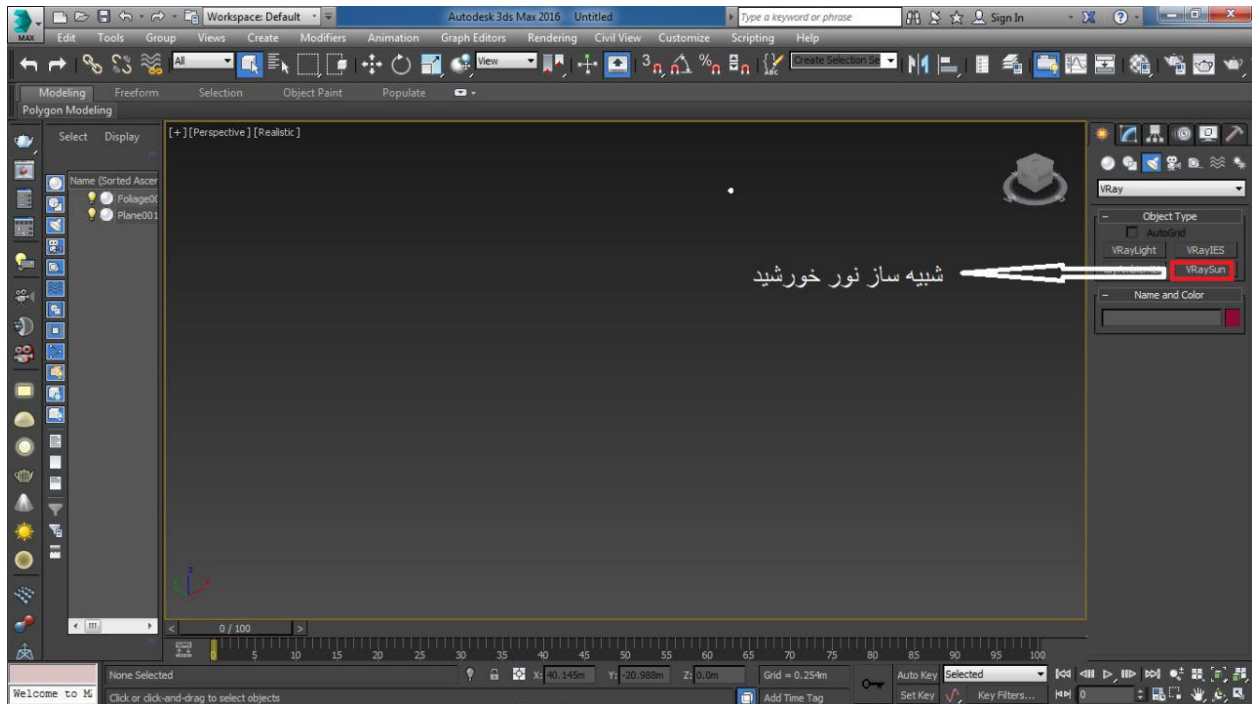


حال بپردازیم به آموزش نور ویری..

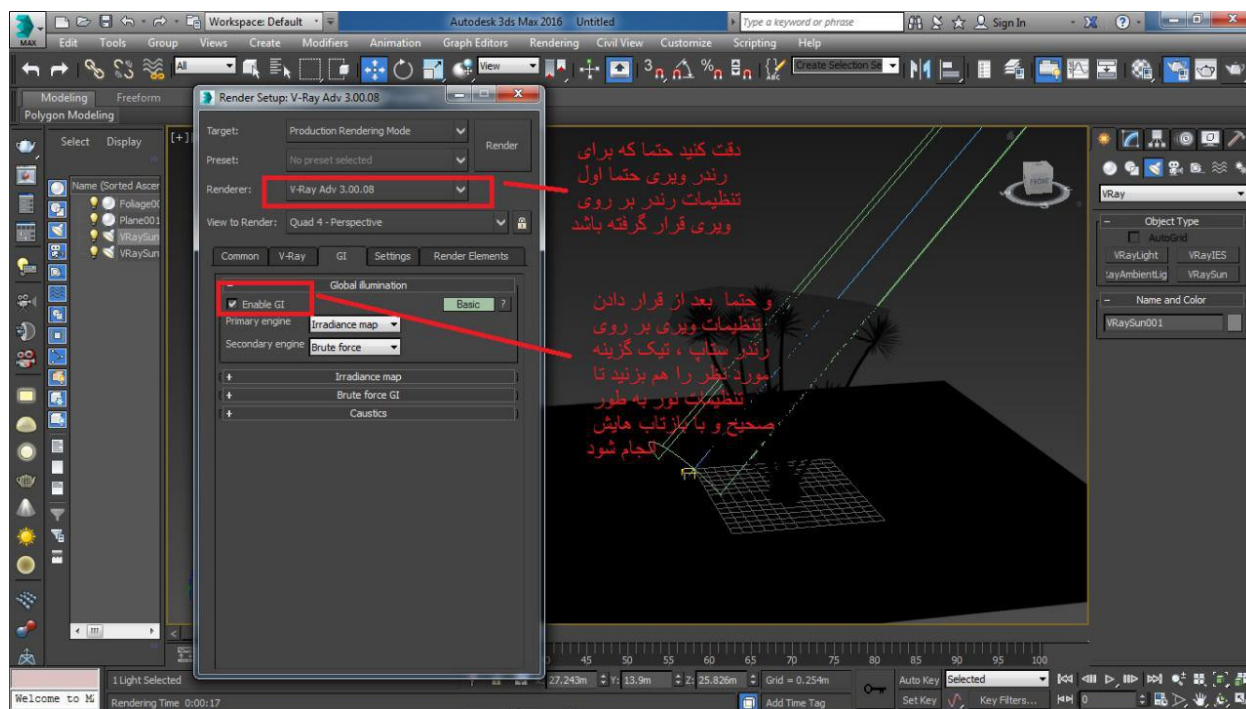
اول نور ویری سان رو به درخواست بعضی از دوستان آموزش میدهم... سپس گزینه هماهنگ کردن نور مکس با سایه ویری رو بهتون آموزش میدهم... و در آخرم، دیگر مطالب نور را ادامه میدهم



حال اول به آموزش نور ویری سان میپردازیم

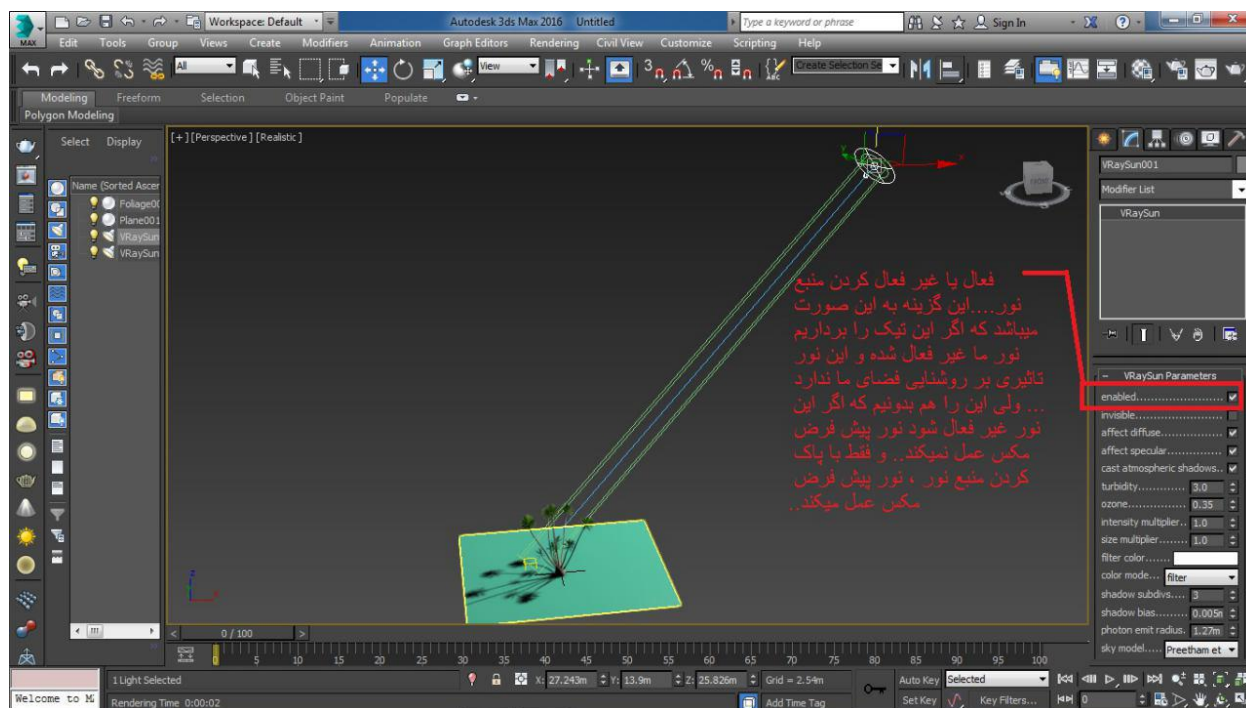


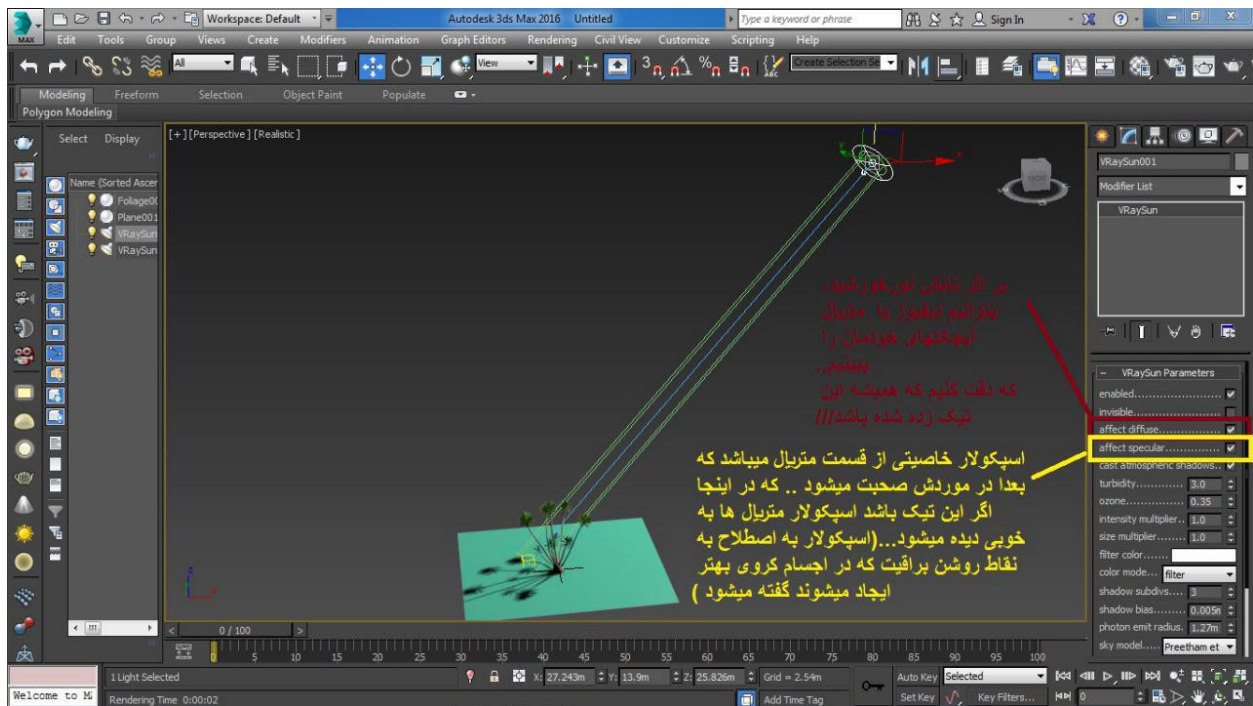
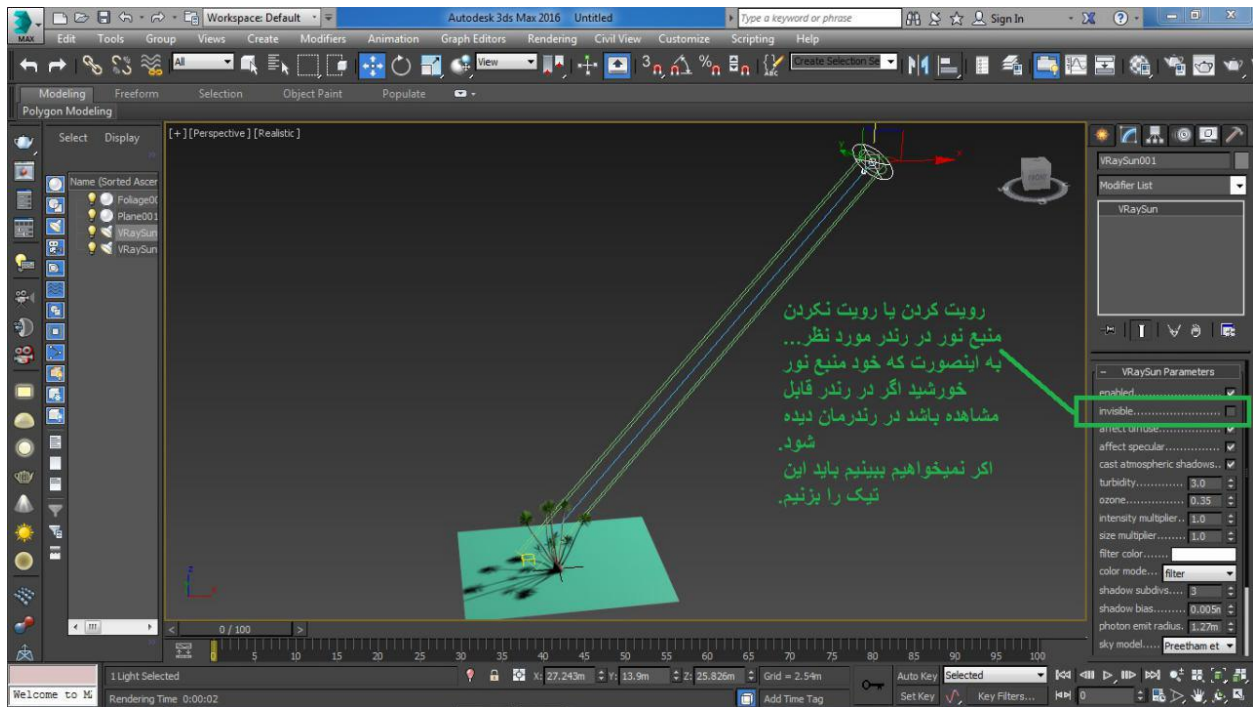


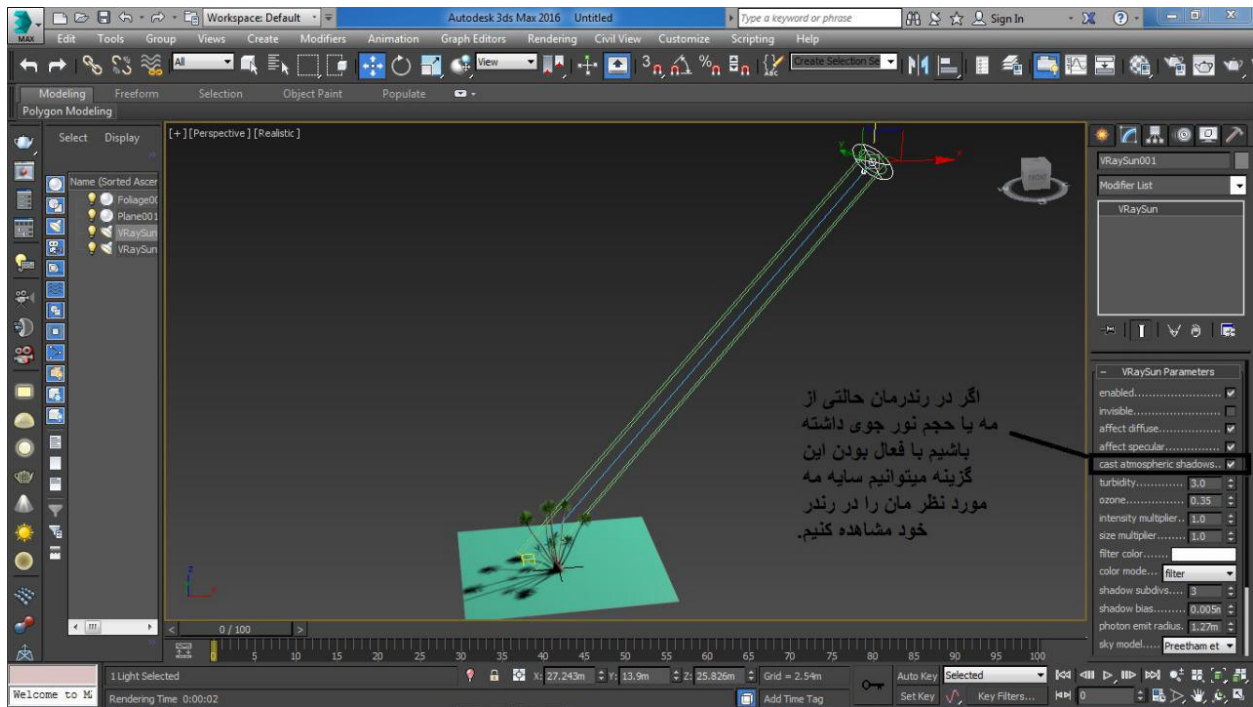


حال وارد مدیفایر نور ویری سان میشویم...

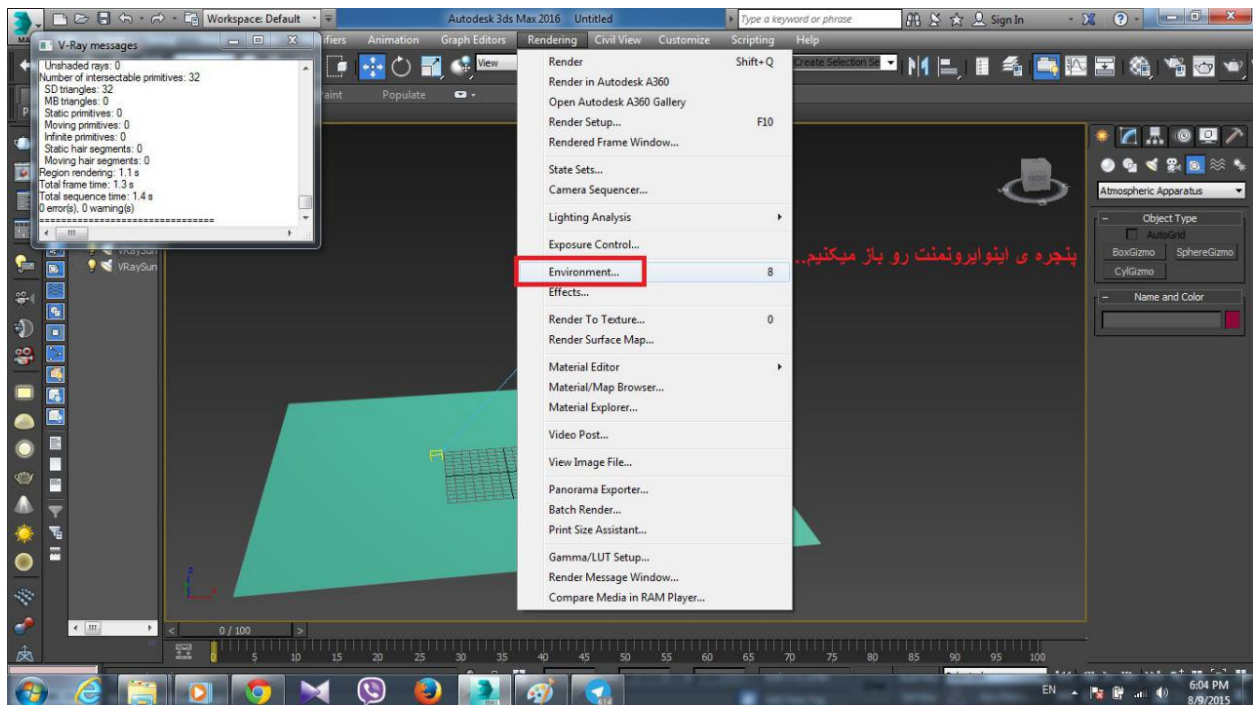
سعی کنید همیشه از نور ویری سان در حالت مایل استفاده کنید ... یعنی در حالت کنج کار ارزش بهره ببرید



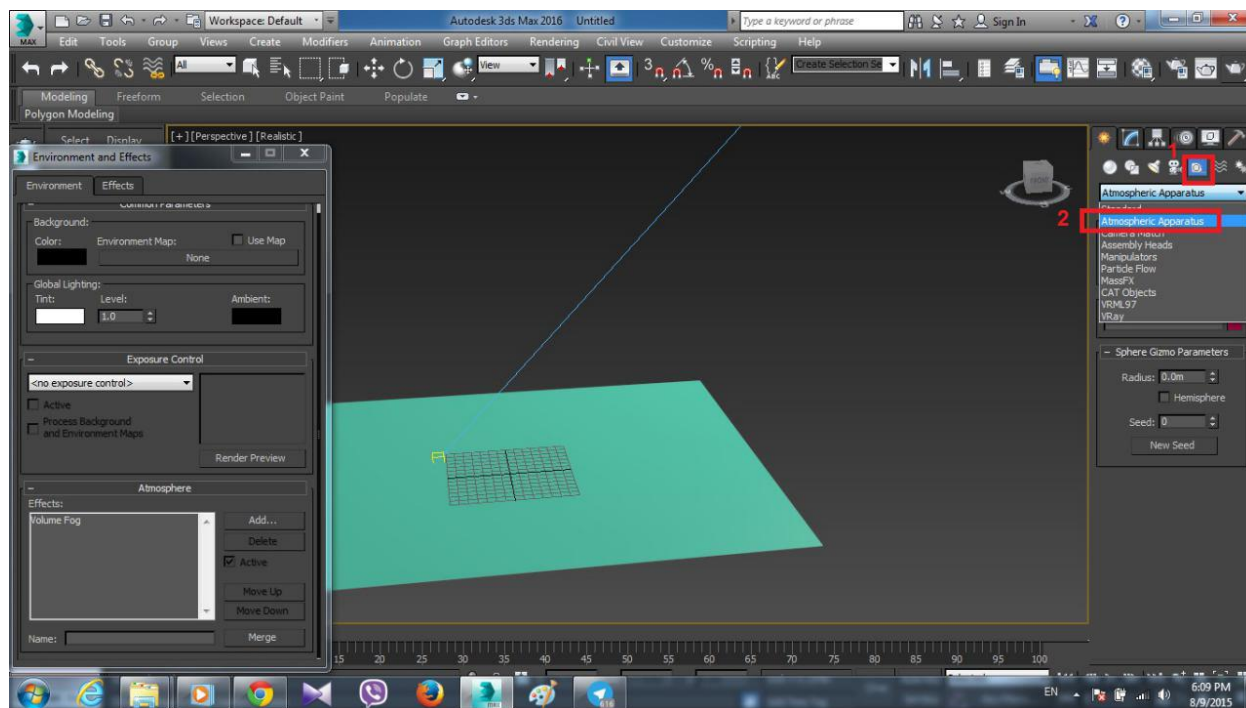
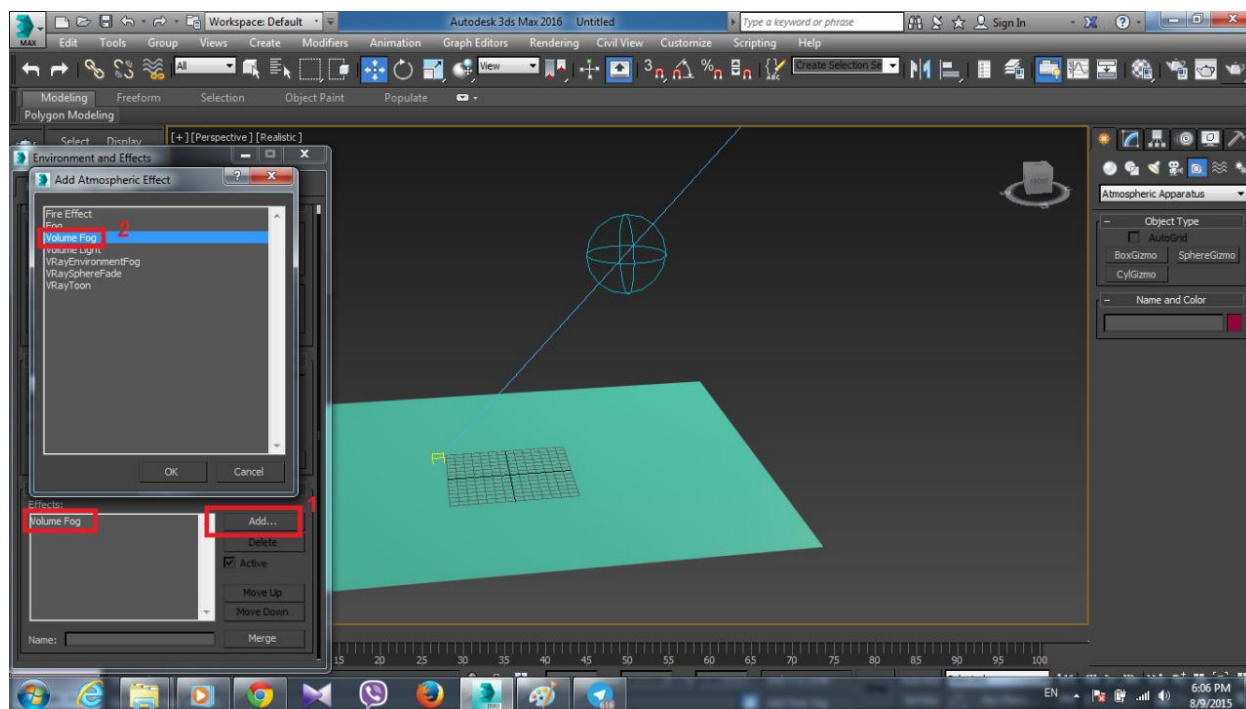




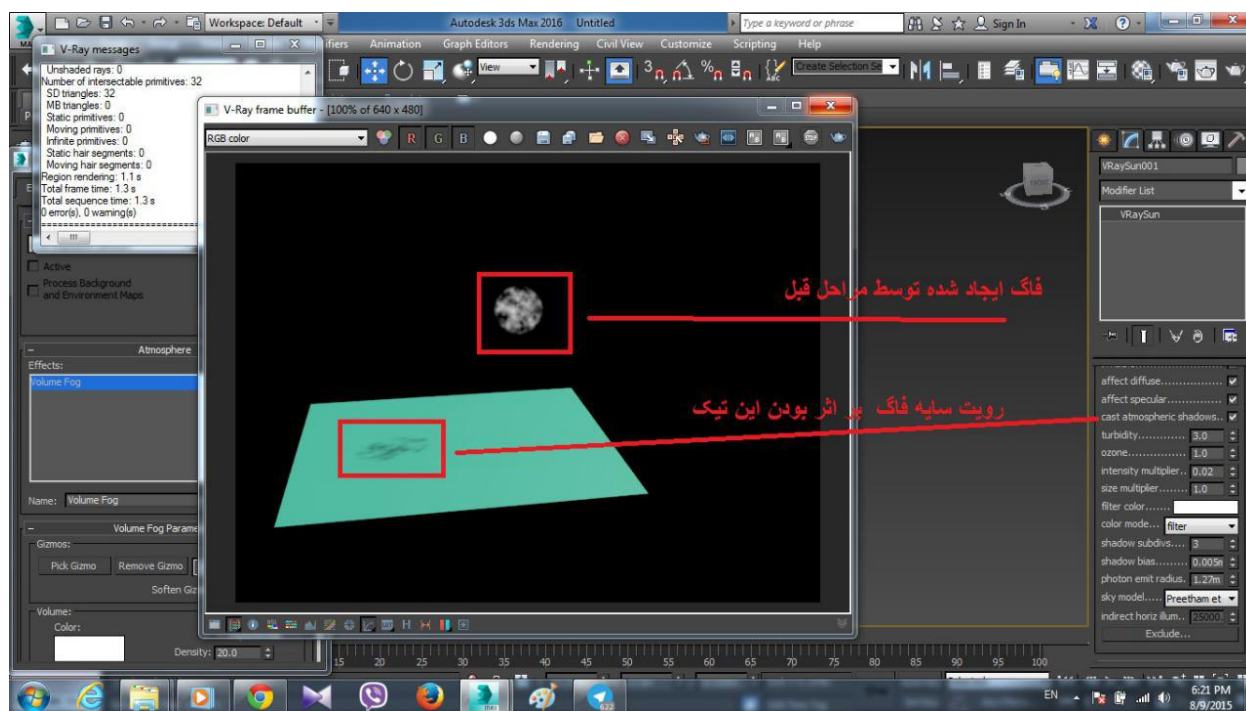
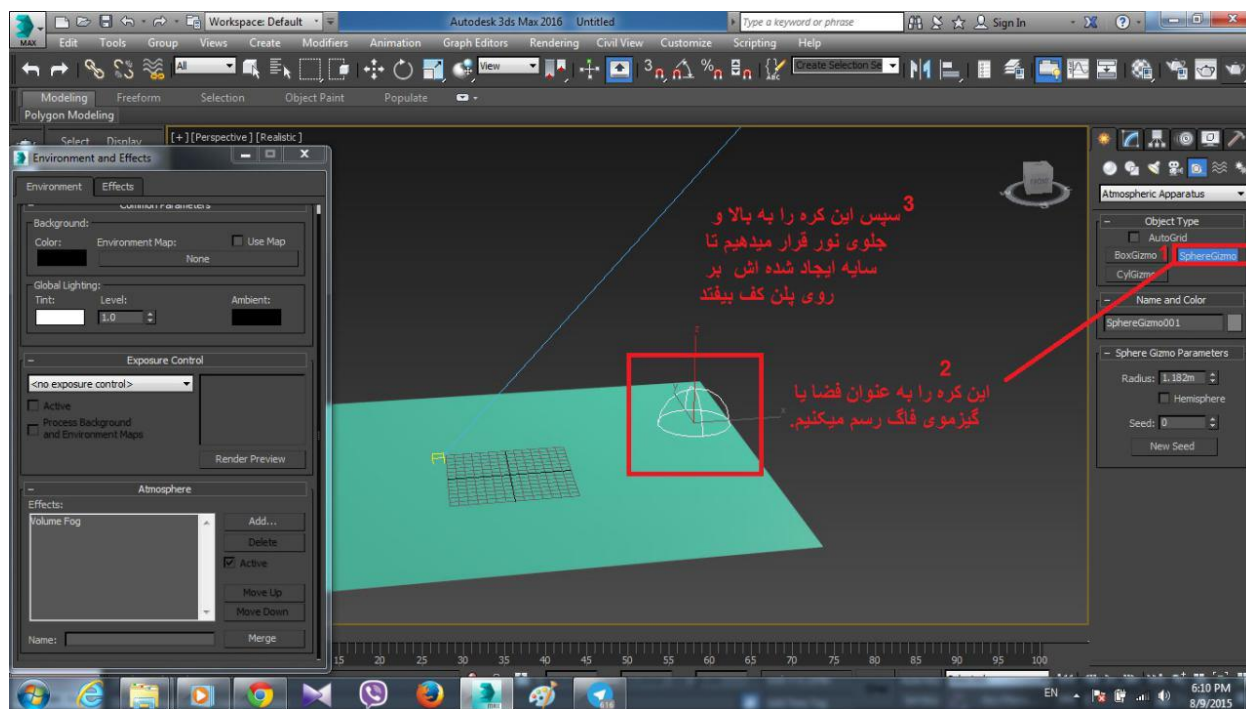
یه مثالی براتون میزنم...





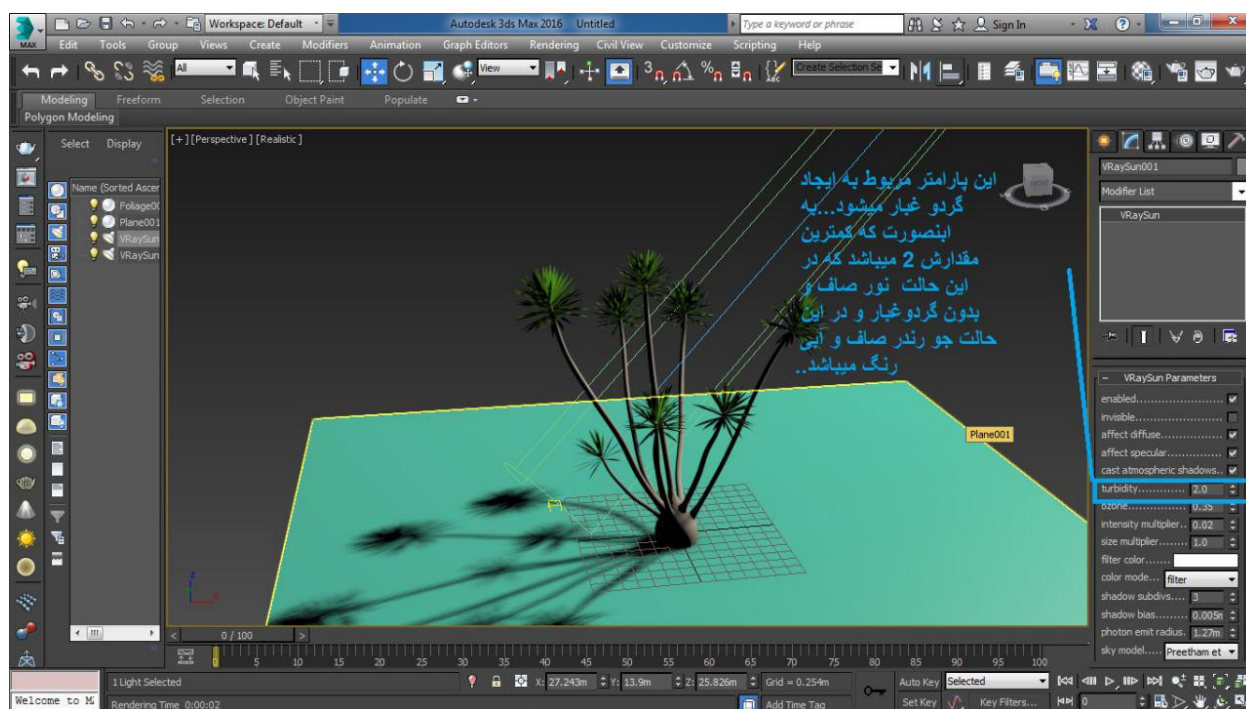






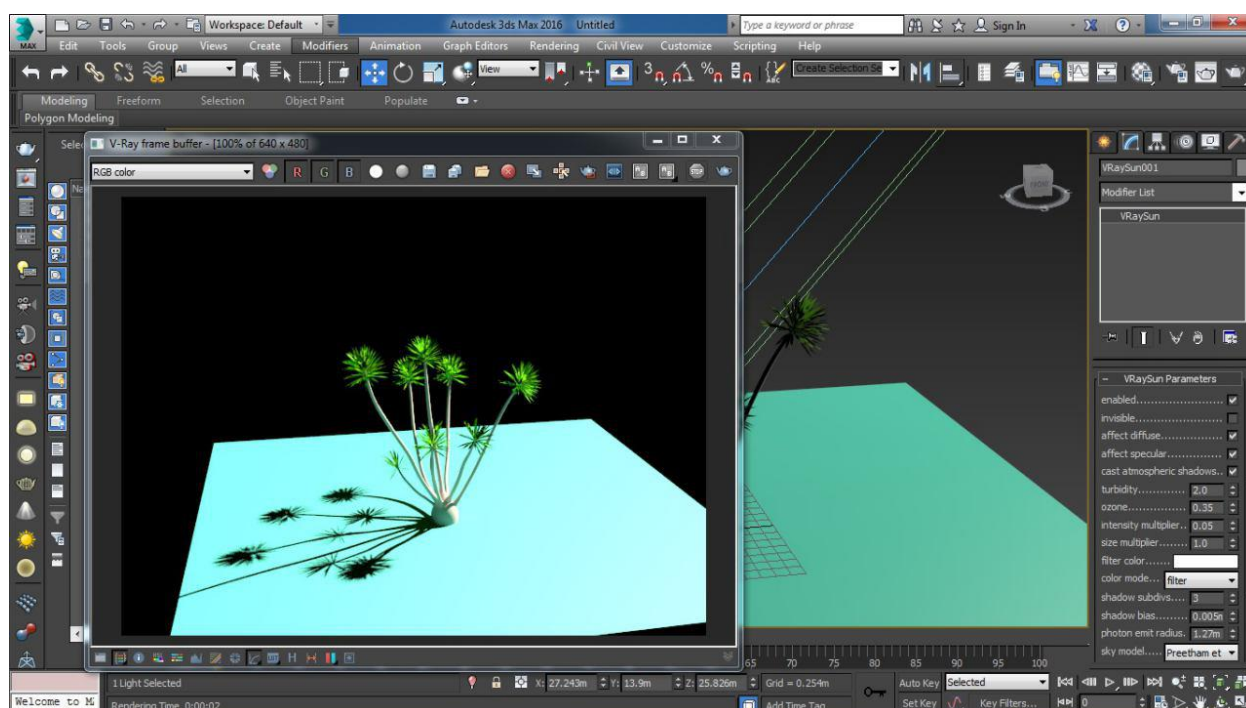
پس منظورمون از گزینه مورد نظر این نوع سایه بودش...

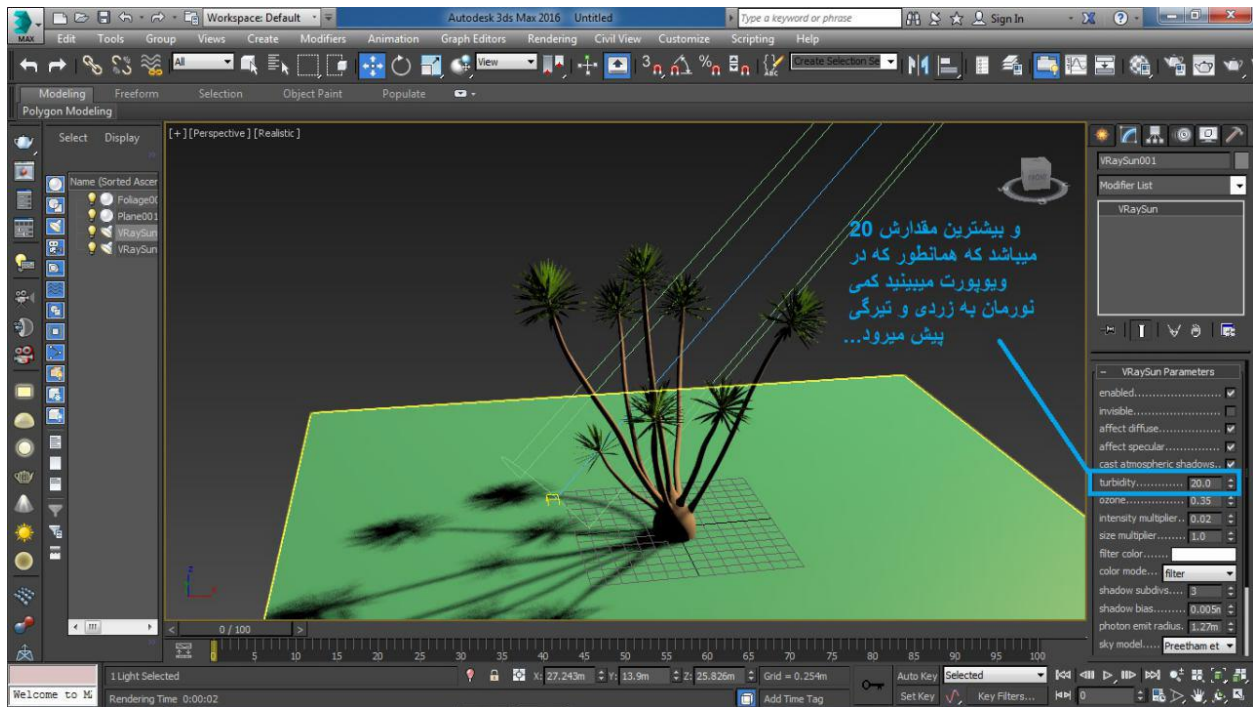
حال مورد بعدی در مدیفایر نورمون turbidity میباشد..



که رندرمون پس از پایان کارش با مقدار عدد 2 به اینصورت در میاید .. یعنی نور بدون گردوغبار و نور سفید و آسمان آبی در میاید..

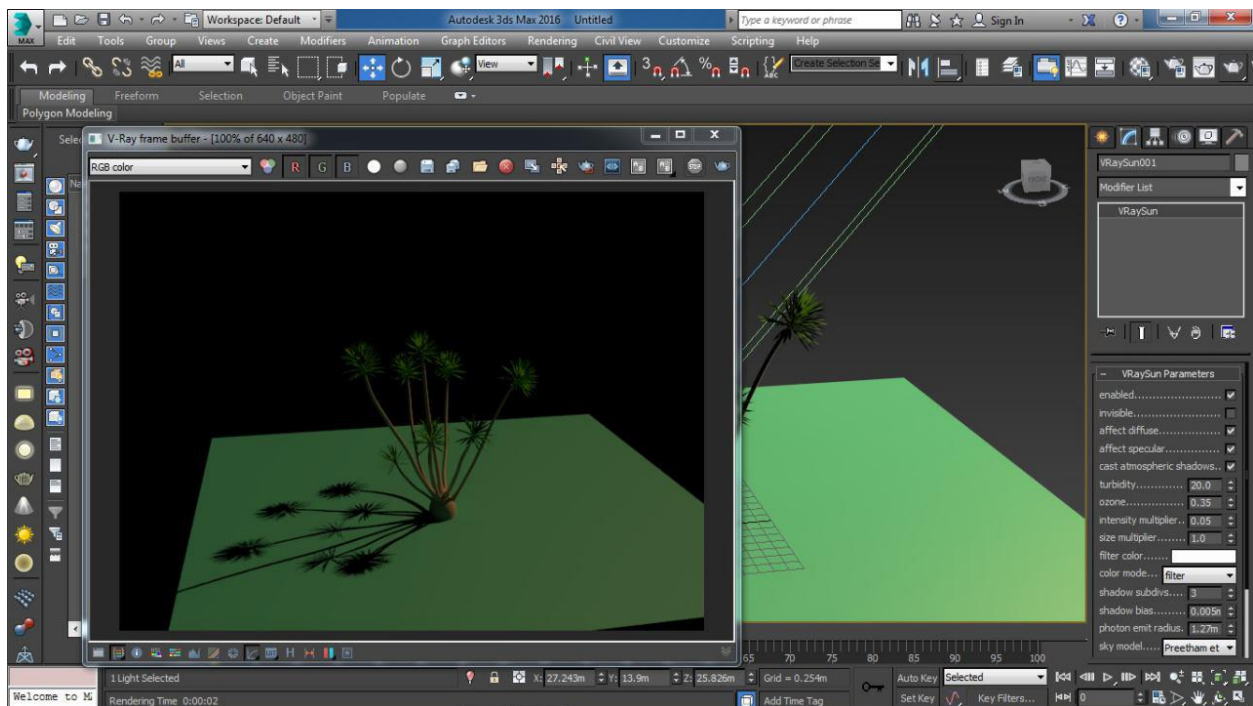
البته در این رندر توجه داشته باشین که آسمان ویری رو اول کار غیر فعال کردیم تا دیده نشود... در ادامه توضیح داده میشود..





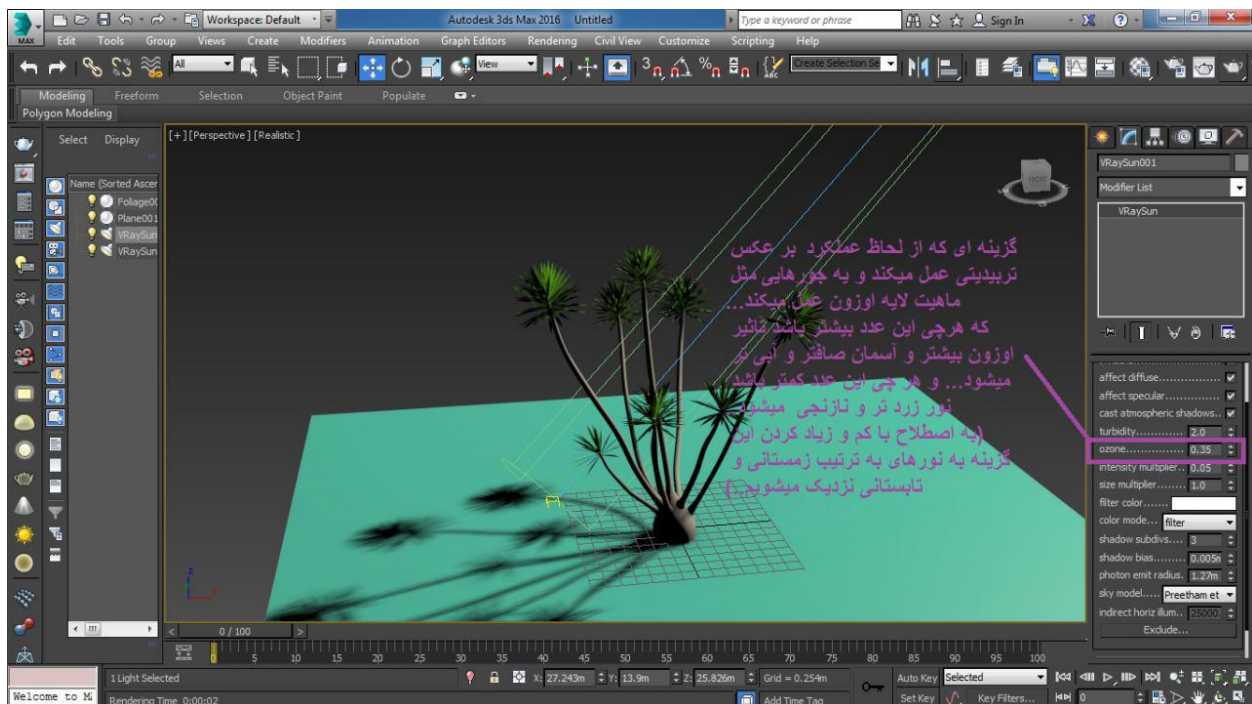
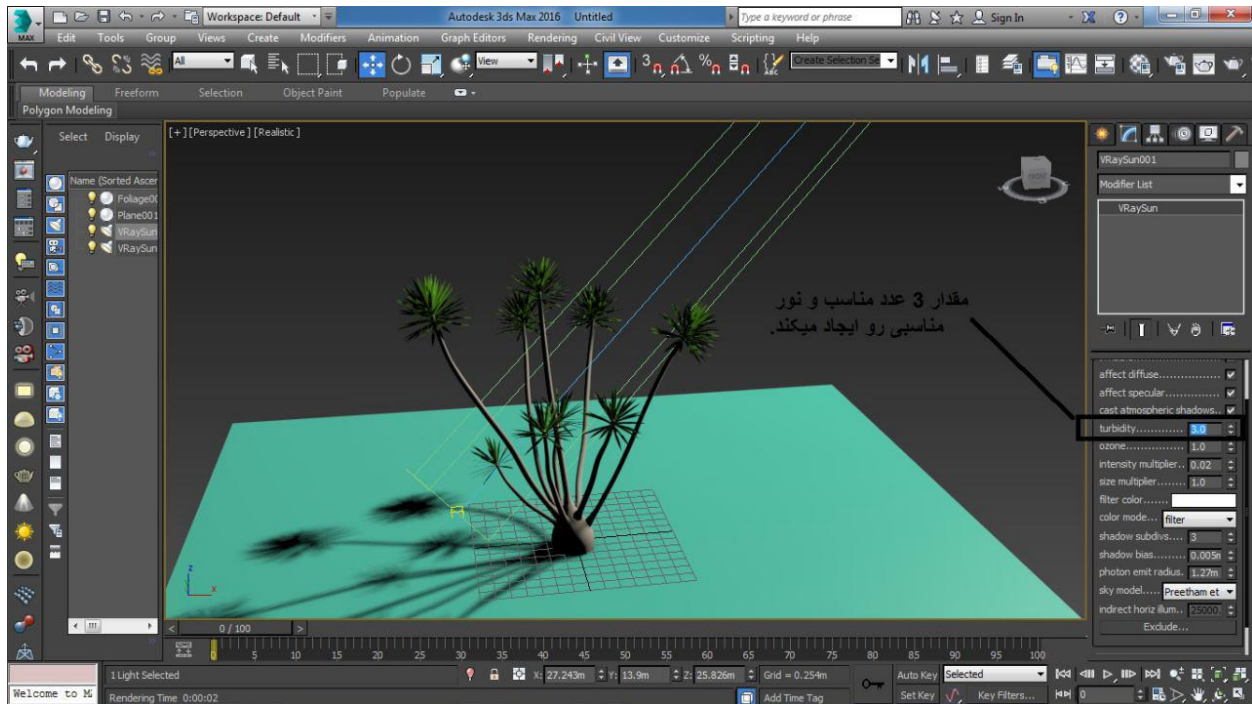
که در این رندر نور فضا به اینصورت در میاید

.. نور و آسمان تیره تر میشود..

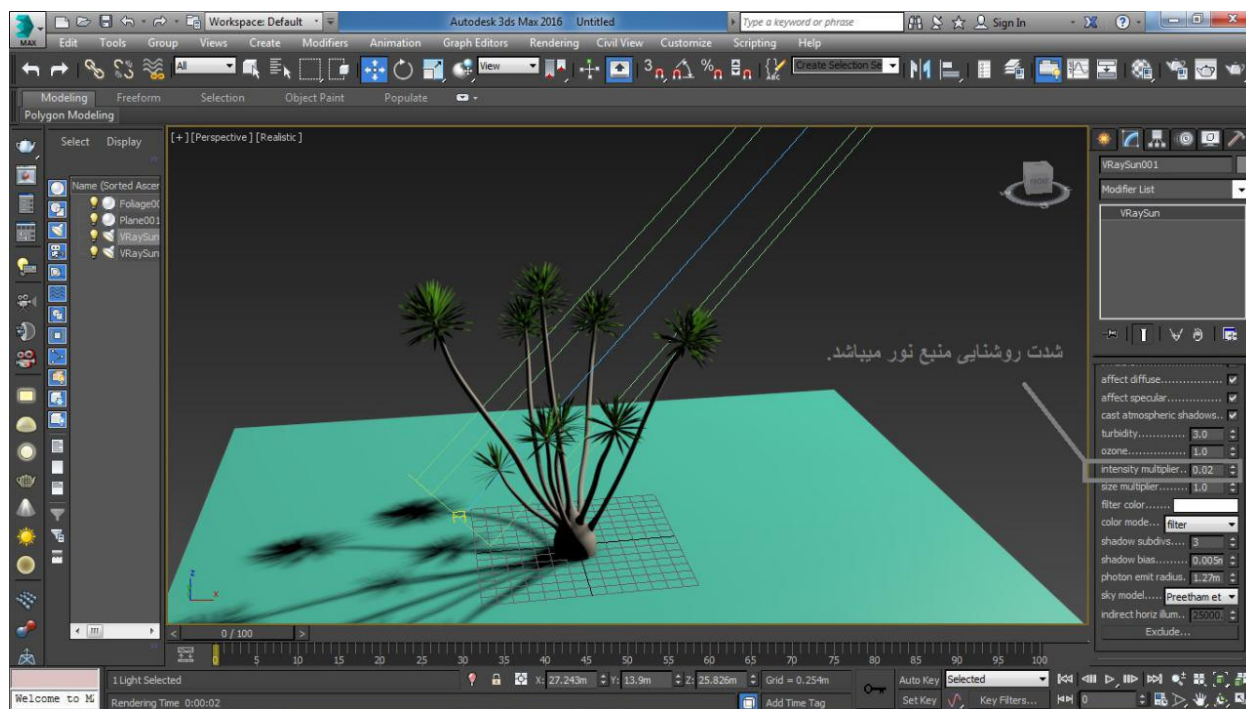




که در آخر به نظرم این گزینه روی عدد 3 باشد عدد مناسبی میباشد... که البته این عدد بستگی به نور و فضای مورد نظرتون دارد.. بنده عدد تقریبی برای رندر معمول رو عرض کردم..







خب دوستان تا اینجا همگی خسته نباشین ... انشالله در فرصت بعدی ادامه مطالب رو خدمتون عرض میکنم

...